

Сценарий проведения.

Дуэльный командный матч.

Команда состоит из трёх человек: один с РСС, один с ружьём и один с карабином. Разделения на классы нет.

При регистрации — в скворде участники, использующие один класс оружия. Состав команд определяется самостоятельно или жребием. Вступительный взнос — **120 руб.** с команды.

У каждой команды 6 зачётных мишеней для РСС (тарелка ~25-35 метров), 6 зачетных мишеней для ружья (поппер, дробь на ~10-15 метров) и 6 для карабина (тарелка ~40 метров), контрольные мишени у каждой команды: для РСС — поппер ~52 метра, для ружья — тарелка (пуля) ~50 метров, для карабина — тарелка 20X20 ~60 метров.

На старте РСС, ружье и карабин, заряженные 6 (шестью) патронами (положение 2 – патронник пуст, затвор закрыт), лежат на столе в ~5-и метрах от стрелков.

По команде первый стрелок каждой команды добегают с эстафетной палочкой до своего вида оружия и поражает свои мишени. Если патронов не хватило (промах или осечка и т.д.), то дозаряжается (меняет магазин) и добивает оставшиеся мишени. Менять магазин разрешено после первого выстрела. После поражения своих зачетных мишеней стрелок разряжает оружие (*магазин отсоединён или опустошён, если неотсоединяемый, патронник пуст*) и кладёт его на стол, бежит на старт и передаёт эстафетную палочку второму стрелку в команде. Второй стрелок, точно так же как и первый, поражает свои мишени, разряжает оружие, кладёт его на стол, бежит на старт и передаёт эстафетную палочку третьему стрелку. Третий стрелок выполняет свою часть упражнения и передаёт палочку первому стрелку. Первый стрелок бежит к столу, заряжает своё оружие и поражает свою контрольную мишень, разряжает оружие и кладёт его на стол, возвращается на старт и передаёт эстафетную палочку второму стрелку. Второй стрелок бежит к столу, заряжает своё оружие, поражает свою контрольную мишень и передаёт эстафетную палочку третьему стрелку, который, в свою очередь, поражает свою же контрольную мишень. Победит та команда, у которой третий стрелок поразит свою контрольную мишень быстрее.

Стрелять по мишеням лежа или с опорой на стол запрещено. С какого вида оружия начинать, стрелки в команде определяют сами. **Во время стрельбы эстафетная палочка должна находиться на столе.**

Если палочка или магазин упала ДО стола, ее можно и нужно поднять для продолжения стрельбы. **Если палочка или магазин упала ЗА стол**, необходимо дождаться окончания стрельбы командой соперника и лишь тогда, по команде судьи, можно поднять палочку и продолжить стрельбу.

Подсказывать может лишь член своей команды. Засчитывается поражение 2-х и более мишеней от одного выстрела. Запрещено передавать участнику дополнительные патроны после начала упражнения.

Засчитывается поражение команде в случае:

- В первом магазине более 6 патронов;
- Эстафетная палочка не была передана до начала стрельбы второго члена команды;
- Эстафетная палочка или магазин упала ЗА стол и стрелок, обойдя стол (сбоку, снизу или сверху), её поднял во время стрельбы соперника (нарушение ТБ);
- Неразряженное оружие после поражения зачётных или контрольной мишени. (Запрещено разряжать оружие выстрелом);
- Поражение чужой КОНТРОЛЬНОЙ мишени или поражение ЛЮБОЙ мишени не соответствующим видом оружия;
- Стрелок не дождался передачи эстафетной палочки от товарища по команде и начал движение ему навстречу (заступ или фальшстарт).